

Tableau résumé des changements de règlements



RÈGLE	RÈGLE DE L' IRF	ANCIENNE RÈGLE
Système de pointage	Point attribué à chaque échange	Doit être au service pour marquer un point
Écart requis pour gagner	Écart d'un point Écart de deux points au bris d'égalité	Écart de deux points
Temps morts pendant une manche	Un temps mort de 60 secondes à chaque partie	Deux temps mort de 60 secondes à chaque partie
Échauffement	5 minutes en simple 4 minutes en double	5 minutes
Infraction à la durée de l'échauffement	Faute technique	Pas de règle spécifique
Ne pas porter de martingale au poignet pendant l'échauffement	1ère occurrence - Faute technique 2ème occurrence - Forfait	Pas de règle
Ne pas porter protection oculaire pendant l'échauffement	1ère occurrence - Faute technique 2ème occurrence - Forfait	Pas de règle
Raquette non réglementaire	1ère occurrence - Faute technique 2ème occurrence - Forfait (aucune tolérance pour la poignée)	Faute technique
Servir sans faire rebondir la balle	Perte du service	Service faute
Demander un temps mort alors que le mouvement de service a été amorcé	Faute technique	Temps mort non accordé
Demander un temps mort ou appel alors qu'il n'en reste plus	1ère occurrence - Avertissement faute technique 2ème occurrence - Faut ethnique	Faut technique
Servir alors que le receveur a indiqué qu'il n'était pas prêt	Faute	Rejouer le point
Dépassement de la durée d'un temps mort ou de la pause entre les manches	Faute technique	Perte du temps mort, puis faute technique
Appels pendant une partie	limite de deux appels échoué chaque partie	3
Appel d'une balle de jeu ou de match	Seulement si vous avez des appels restants	Oui

Pour en savoir plus, consultez le site racquetballcanada.ca